

# Un gilet bébé unisexe au point mousse

06.06.19

Bonjour, Un gilet bébé unisexe au point mousse. En me baladant comme à mon habitude, j'ai trouvé ce gilet.



Super simple mais aussi et surtout super pratique !

J'ai trouvé ce gilet sur le site de Made In Toulouse. [je vous met le lien de ce blog Clic ici](#)

Vous pouvez faire ce gilet autant pour un garçon que pour une fille, il est très pratique.

C'est le fameux gilet de berger très confortable à mettre ou à retirer très facilement.

Bref c'est l'accessoire idéal pour les changements de météo que nous avons en ce moment.

Vous pouvez le faire avec ou sans bouton, au choix.

Il se tricote assez vite car il est réalisé avec un fil pour des aiguilles n°5.

Et c'est pour un enfant de 12 à 18 mois.

Vous trouverez toutes les explications pour le faire sur le lien que je vous ai mis.

Et si vous le trouvez un peu trop sage ou pas assez stylé, vous pouvez rajouter une petite manche.

pick up 26 stitches by inserting a needle through the loops that have formed on the selvage



knit as described



[pinterest](#)

Après avoir cousu les pièces, vous reprenez 26 mailles sur les emmanchures et vous tricotez en aller - retour.

Sur le 1er rang vous tricotez 6 m, vous faites 1 augmentation de 2 mailles sur les 5 mailles suivantes c'est à dire vous\* augmenter de 2 mailles (endroit envers) 1 m, \* 5 fois de suite, ensuite vous faites 3 augmentations sur les 4 m suivantes, (endroit, envers, endroit), augmentation de 2 mailles sur les 5 mailles suivantes et finir avec 6 mailles.

En principe si j'ai bien traduit vous devez avoir 44 m.

2e à 7e rg: tricotez toutes les mailles au point mousse.

8e rang : rabattre simplement.

Je vous met le lien du site qui propose ce gilet, il y a un pas à pas en photo.

<https://www.creativaatelier.com/knitted-girly-vest-baby-pattern/?lang=en>

Et voilà vous avez un gilet bébé unisexe au point mousse que vous pouvez faire de toutes les couleurs.

N'hésitez pas à visiter ma mercerie et vous abonner à la newsletter.

Bonne journée.